

# Multimedia Interaktif Tata Cara Pengurusan Jenazah Dalam Islam

Heriansyah<sup>1,\*</sup>, Arip Prambayun<sup>2</sup>,

<sup>1</sup>Institut Teknologi dan Bisnis Lembah Dempo, <sup>2</sup>Politeknik Negeri Sriwijaya

<sup>1</sup>Heriansyah2012@gmail.com, prambayun@polsri.ac.id<sup>2</sup>,

## INFORMASI ARTIKEL

### Riwayat Artikel

Diterima 25 Mei 2023

Direvisi 15 Juni 2023

Diterbitkan 18 Agustus 2024

### Kata Kunci

Multimedia interaktif tata cara pengurusan jenazah dalam islam pada desa lubuk buntak berbasis android

## ABSTRAK

Dalam agama islam pengurusan jenazah hukumnya fardhu kifayah, tetapi pemahaman masyarakat tentang tata cara pengurusan jenazah dalam islam masih tergolong rendah. Salah satu kewajiban utama seorang muslim terhadap muslim lainnya adalah mengurus jenazah ketika sudah meninggal dunia. Hukum mengurus jenazah adalah fardhu kifayah artinya jika perbuatan tersebut telah dilakukan oleh satu orang maka gugurlah kewajiban dari orang lainnya dan apabila tidak ada yang melaksanakannya sama sekali maka seluruh orang yang ada disekitar jenazah tersebut akan berdosa. Oleh karena itu tata cara pengurusan jenazah perlu dipahami oleh umat Islam. Tingkat pemahaman masyarakat khususnya desa Lubuk Buntak tentang tata cara pengurusan jenazah masih sangat rendah, masih banyak masyarakat yang belum paham dan mengerti tentang tata cara pengurusan jenazah. Selama ini untuk mempelajari tata cara pengurusan jenazah masih menggunakan cara yang konvensional, sehingga menyebabkan kemalasan masyarakat dan kurangnya minat untuk belajar tentang tata cara pengurusan jenazah.

## 1. Pendahuluan

Dalam agama islam pengurusan jenazah hukumnya fardhu kifayah, tetapi pemahaman masyarakat tentang pengurusan jenazah masih tergolong rendah. Salah satu kewajiban utama seorang muslim terhadap muslim lainnya adalah mengurus jenazah ketika sudah meninggal dunia. Hukum mengurus jenazah adalah fardhu kifayah artinya jika perbuatan tersebut telah dilakukan oleh satu orang maka gugurlah kewajiban dari orang lainnya dan apabila tidak ada yang melaksanakannya sama sekali maka seluruh orang yang ada disekitar jenazah tersebut akan berdosa. Oleh karena itu tata cara pengurusan jenazah perlu dipahami oleh umat Islam.[3]

Teknologi dapat dimanfaatkan dalam proses pengurusan jenazah dalam islam, misalnya dalam proses pemulsaran jenazah dengan teknologi khusus yang mempercepat proses tersebut. Selain itu, teknologi juga dapat digunakan untuk medeteksi dan mengidentifikasi jenazah yang belum teridentifikasi melalui teknologi pemindaian sidik jari dan DNA.[1]

Tingkat pemahaman masyarakat khususnya desa Lubuk Buntak tentang tata cara pengurusan jenazah masih sangat rendah, masih banyak masyarakat yang belum paham dan

megerti tentang tata cara pengurusan jenazah. Selama ini untuk mempelajari tata cara pengurusan jenazah masih menggunakan cara yang konvensional, sehingga menyebabkan kemalasan masyarakat dan kurangnya minat untuk belajar tentang tata cara pengurusan jenazah.

## 2. Metode Penelitian

1. Waktu penelitian dilaksanakan pada bulan November 2022 – Mei 2023.
2. Tempat penelitian dilaksanakan di desa lubuk buntak kecamatan dempo selatan.
3. Metode pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis adalah:

### A. Metode pengamatan langsung (observasi)

Observasi dilakukan dengan cara mengamati tata cara pengurusan jenazah di desa Lubuk Buntak, dari hasil pengamatan masyarakat banyak yang tidak tahu tentang tata cara pengurusan jenazah, kebanyakan dari mereka malas belajar dikarenakan masih menggunakan buku, dan mereka sangat membutuhkan multimedia interaktif tata cara pengurusan jenazah agar lebih mempermudah mereka dalam belajar.

### B. Wawancara

Penulis melakukan wawancara dengan beberapa tokoh masyarakat di desa Lubuk Buntak, dibuktikan dengan foto.

### C. Studi Pustaka

Studi pustaka merupakan tahapan yang penulis lakukan dalam mengumpulkan material atau bahan-bahan yang akan dipakai dalam membuat proposal dengan cara mengumpulkan data-data melalui buku-buku, *literature* jurnal dan internet yang sesuai dengan judul penelitian yang diambil, metode ini merupakan pengumpulan data dari internet seperti mencari jurnal dan referensi yang berhubungan dengan penyusunan proposal.

### D. Dokumentasi

Pada tahap ini penulis mengambil data dan foto saat wawancara dengan masyarakat desa lubuk buntak.

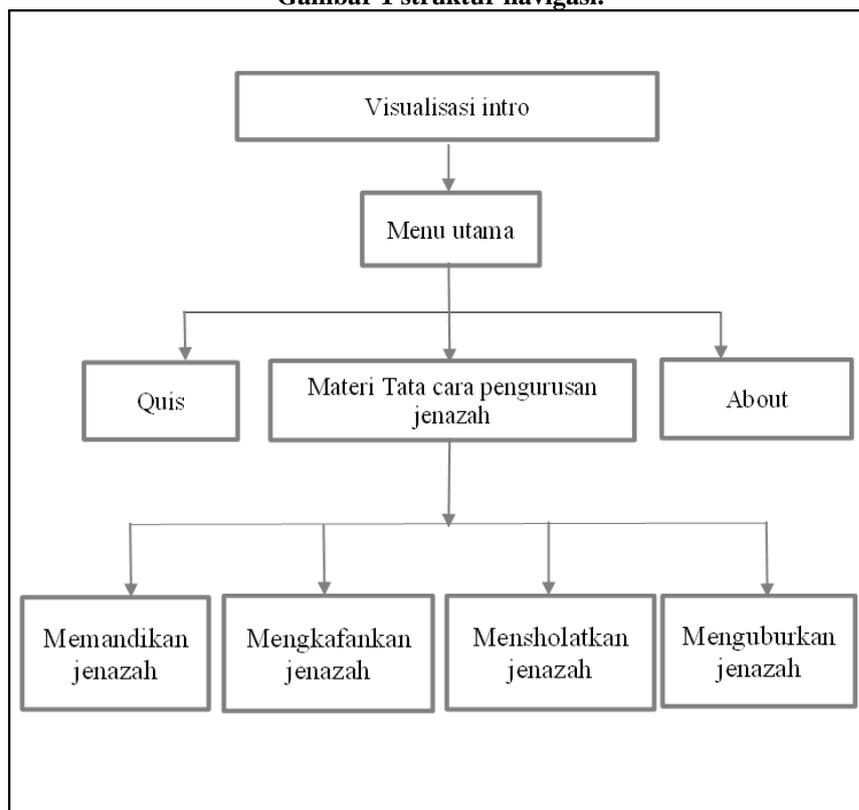
## 3. Hasil dan Pembahasan

**Tabel 1. Rancangan menu**

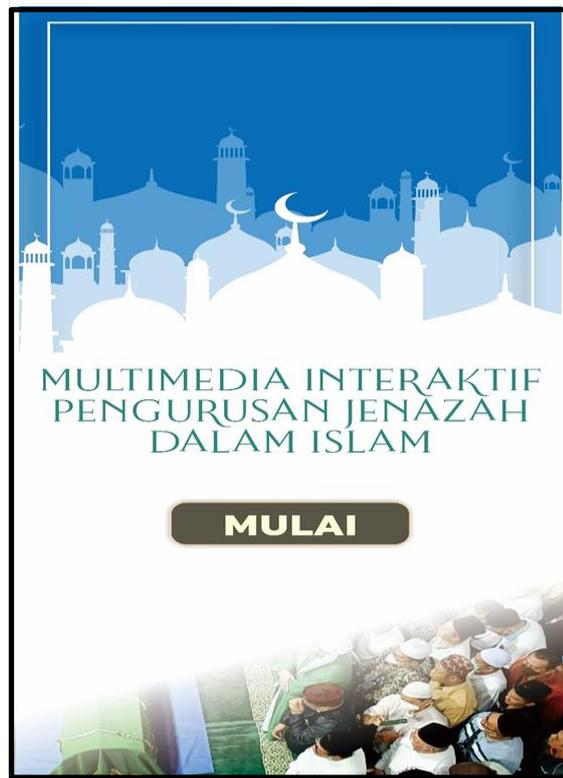
NO	Menu	Keterangan
1	Menu utama	Menampilkan beberapa menu antara lain: Menu Materi tata cara memandikan jenazah, Menu petunjuk, menu quis, <i>exit</i> , <i>sound</i> di menu utama
2	Materi Tata cara pengurusan jenazah	Menampilkan menu 4 Sub Materi dari tata cara pengurusan jenazah. Tombol, <i>sound</i> , <i>back</i> , <i>home</i> di mana tiap-tiap menu dan tombol berfungsi untuk menuju ke <i>scane</i> selanjutnya.
3	Sub Menu Materi	Pada menu materi terdapat 4 sub menu materi, 1. Memandikan jenazah, 2. mengkafankan jenazah, 3. Mensholatkan jenazah 4. Menguburkan jenazah. Tombol, <i>sound</i> , <i>back</i> , <i>home</i> di

NO	Menu	Keterangan
		mana tiaptiap menu dan tombol berfungsi untuk menuju ke <i>scene</i> selanjutnya.
4	Menu quis	Pada menu quis menampilkan soal pilkihan ganda yang berhubungan dengan materi tata cara pengurusan jenazah Tombol, <i>sound, back,next,home</i> di mana tiap-tiap menu dan tombol berfungsi untuk menuju ke <i>scene</i> selanjutnya.
5	Menu about	Menampilkan informasi penggunaan aplikasi.
6	Tombol Exit	Pilihan untuk keluar atau tidak dari aplikasi.
7	Tombol back dan next	Pilihan untuk melanjutkan atau kembali ke <i>scene</i> sebelumnya
8	Tombol sound	Pilihan untuk memberi suara atau mematikan suara
9	Tombol home	Pilihan untuk kembali ke menu utama

**Gambar 1 struktur navigasi.**



Struktur navigasi merupakan rancangan hubungan kerja *scene* yang satu dengan *scene* yang lain.pada tahapan ini dimaksudkan untuk menjelaskan bagaimana alur cerita atau kegiatan dalam aplikasi yang ditentukan dalam perancangan dibuat,struktur navigasi pada aplikasi ini menggunakan struktur menu hierarki.berikut adalah struktur navigasi dari aplikasi.



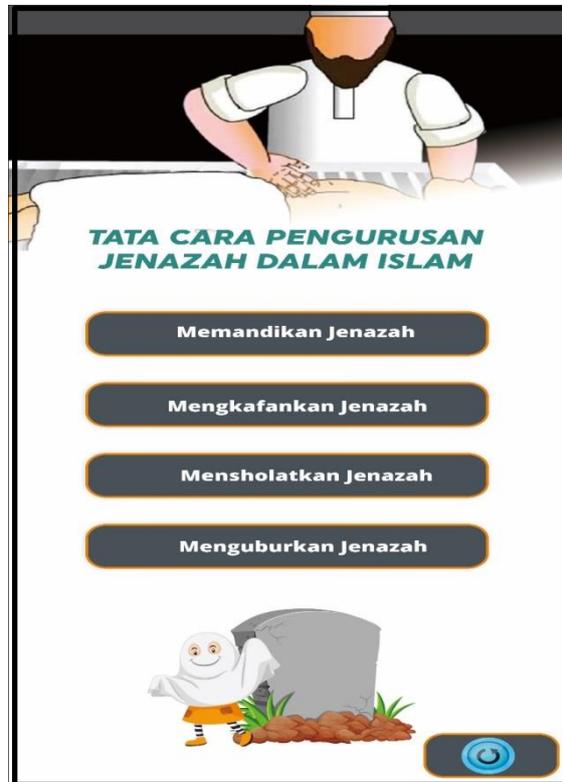
Gambar 1 visualisasi intro

Halaman *visualisasi intro* adalah halaman yang pertama sekali muncul ketika aplikasi di jalankan, terdapat tulisan multimedia interaktif pengurusan jenazah dalam islam dan tombol mulai



Gambar 3 halaman menu utama

Pada halaman menu utama terdapat 3 sub menu utama yaitu menu tata cara pengurusan jenazah, kuis, dan about, dimana disetiap menu di klik akan menuju halaman masing-masing.



**Gambar 4 sub menu materi**

Pada menu materi terdapat 4 sub menu materi dimana masing-masing elemen Ketika di klik akan menuju halaman masing-masing, dan terdapat tombol Kembali.

## **5. Kesimpulan dan Saran**

Berdasarkan hasil dan analisa dan penelitian penulis terhadap multimedia interaktif tata cara pengurusan jenazah dalam islam menggunakan metode *multimedia development life cycle* (MDLC) maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Multimedia dibangun berdasarkan alur metode MDLC dan software adobe animate yang bertujuan mempermudah masyarakat desa lubuk buntak belajar tata cara pengurusan jenazah dalam islam, dengan lebih efektif.
2. Penelitian ini telah menghasilkan sistem pembelajaran menggunakan multimedia interaktif yang berguna untuk membuat pembelajaran yang efektif dan efisien.

### Daftar Pustaka

- M. Pendidikan and I. Untuk, "FENOMENA : Jurnal Penelitian," vol. 10, no. 1, pp. 55–76, 2018.
- S. Samsudin, M. D. Irawan, and A. H. Harahap, "Mobile App Education Gangguan Pencernaan Manusia Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Animate Cc," *J. Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 2, p. 141, 2019, doi: 10.36294/jurti.v3i2.1009.
- M. (2018) Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, "Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113-121.," *JurTI (Jurnal Teknol. Informasi)*, vol. 2, no. 2, pp. 113–121, 2018, [Online]. Available: <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/jurti/article/view/425>.
- F. Armansyah, S. Sul-ton, and S. Sulthoni, "Multimedia Interaktif Sebagai Media Visualisasi Dasar-Dasar Animasi," *J. Kaji. Teknol. Pendidik.*, vol. 2, no. 3, pp. 224–229, 2019, doi: 10.17977/um038v2i32019p224.
- D. Erlansyah, "Multimedia Interaktif Objek Wisata Di Kota Palembang Dengan Menggunakan Swish Max," *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2021.
- S. Pulungan, S. Sahliah, and S. Sarudin, "Peningkatan Keterampilan Pengurusan Jenazah di MTs Ulumul Quran Medan," *QALAMUNA J. Pendidikan, Sos. dan Agama*, vol. 12, no. 01, pp. 25–35, 2020, doi: 10.37680/qalamuna.v12i01.231.
- A. Syafrizal, "Islamuna: Jurnal Studi Islam," *Islam. J. Stud. Islam*, vol. 2, no. 2, pp. 235–253, 2015, [Online]. Available: <http://www.ejournal.stainpamekasan.ac.id/index.php/islamuna/article/view/664/617>.
- J. Kuswanto and F. Radiansah, "Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI," *J. Media Infotama*, vol. 14, no. 1, 2018, doi: 10.37676/jmi.v14i1.467.
- M. O. Bella, A. Prambayun, and P. Maharani, "Multimedia Interaktif Pengenalan Nama Buah Dalam Bahasa Inggris Untuk Anak Usia Dini," *Mdp Student Conf.*, pp. 614–621, 2022.
- K. Yusmiarti and M. Triawan, "Animasi Pembelajaran Pada Smp Pgri Kota Pagaralam Berbasis Adobe Flash Cs6," *J. Inform. Lembah Dempo*, vol. 7, no. 2, pp. 25–37, 2019.
- Aswir and H. Misbah, "No析Title," *Photosynthetica*, vol. 2, no. 1, pp. 1–13, 2018, [Online]. Available: <http://link.springer.com/10.1007/978-3-319-76887-8%0Ahttp://link.springer.com/10.1007/978-3-319-93594-2%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/B978-0-12-409517-5.00007-3%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.jff.2015.06.018%0Ahttp://dx.doi.org/10.1038/s41559-019-0877-3%0Aht>.
- F. Nurwulan, "Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Pensiun Pada PT PLN (PERSERO) Distribusi Jawa Barat," *J. Ilm. Manaj. Inform.*, vol. 12, no. 1, pp. 22–29, 2020.
- L. Rahmadi and M. Triawan, "Game ' Quiz Besemah ' Sebagai Media Untuk Memperkenalkan Budaya Kota Pagar Alam," vol. 3, no. 3, pp. 673–685, 2021.
- Ahmad syafrizal, *Sejarah Islam Nusantara*, 2015, *Islamuna: Jurnal Studi Islam*
- Evy shopia, *Media Pembelajaran Tata Cara Pengurusan Jenazah menggunakan Teknologi Augmented Reality*, *Jurnal Ilmiah Komputasi*, Volume 19 No: 4, desember 2020.
- A:Azty,F.Fitriah,Lsitorus Et Al., *Hubungan Antara Aqidah Dan Ahlak Dalam Islam*,Vol.1, No. 2, desember 2018:122-126.