

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG PADA KANTOR NOTARIS DAN PPAT R.A LIA KHOLILA, S.H MENGGUNAKAN VISUAL STUDIO CODE

Sri Hartati

*Dosen Universitas Mahakarya Asia
Jln. Jend. A. Yani No. 267A Tanjung Baru, Kec. Baturaja barat,
Kab. OKU, Sumatera Selatan
Pos-el : hartatiakmi1984@gmail.com*

ABSTRACT

The development of information technology and computers is very fast and has received a positive response in the community. Today everyone is inseparable from the internet. The internet is used to obtain various desired information. Lia Kholila, SH Notary Office is an organization engaged in legal aid. The problem faced by this organization is that the processing of inventory data still uses manual methods, namely writing books so that it is difficult to check remote data. The purpose of this study was to design a web-based inventory information system at the Notary Office and PPAT Lia Kholila, S.H.

The method used in this research is the direct interview method, the method of observation and reference, then the design is carried out and the design is implemented with a web-based information system design at the Notary Office and PPAT Lia Kholila, S.H. The result of the research is a web-based inventory information system at the Notary Office and PPAT Lia Kholila, S.H. created using Visual studio code.

Keywords: *Internet, Notaris office, research methods*

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi dan komputer yang sangat cepat dan mendapat sambutan positif di masyarakat. Saat ini semua orang tidak terlepas dari internet. Internet dimanfaatkan untuk memperoleh berbagai informasi yang diinginkan. Kantor Notaris Lia Kholila, SH merupakan Organisasi yang bergerak dibidang bantuan hukum. Permasalahan yang dihadapi organisasi ini adalah pengolahan data inventaris barang masih menggunakan cara manual yaitu menulis dibuku sehingga kesulitan untuk pengecekan data jarak jauh. Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang sebuah system informasi inventaris barang berbasis web pada Kantor Notaris dan PPAT Lia Kholila, S.H.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Interview secara langsung, Metode Observasi dan Referensi kemudian dilakukan perancangan desain dan diimplementasi dengan rancangan system informasi berbasis web pada Kantor Notaris dan PPAT Lia Kholila,S.H. Hasil dari penelitian adalah system informasi inventaris barang berbasis web pada Kantor Notaris dan PPAT Lia Kholila, S.H. dibuat dengan menggunakan Visual studio code.

Kata Kunci: *internet, Kantor Notaris , metode penelitian*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komputer yang sangat pesat akhir-akhir ini mendapat sambutan positif di masyarakat. Salah satu media informasi yang sangat dikenal oleh masyarakat adalah internet, dimana setiap orang memanfaatkan internet untuk memperoleh berbagai informasi yang diinginkan. Internet membuat hidup lebih mudah dan menyenangkan. *Website* atau situs adalah halaman informasi yang di sediakan melalui jalur internet yang berisi komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara, animasi sehingga menjadikan *website* suatu media yang menarik untuk di kunjungi. *Website* sebagai media informasi yang sangat informatif memiliki wilayah jangkauan yang luas meliputi seluruh dunia, sehingga membuat informasi yang disampaikan juga tersebar luas. Hal inilah yang di gunakan oleh instansi pemerintahan, lembaga pendidikan, organisasi ataupun badan usaha perorangan untuk menyebarkan informasi yang dimilikinya kedalam layanan internet berupa system informasi berbasis *web*.

Kantor Notaris dan PPAT Lia Kholila,S.H. merupakan sebuah organisasi yang dengan kegiatan yaitu penyedia layanan bantuan hukum. Dalam kegiatan sehari-hari Kantor Notaris dan PPAT Lia Kholila,S.H. menggunakan peralatan dan perlengkapan kantor yang disebut dengan inventaris. Dalam pengelolaannya, barang-barang inventaris ini masih menggunakan pencatatan secara manual dan belum terkomputerisasi. Hal ini menyebabkan kesulitan Ketika akan megupdate data inventaris dan pengecekan lokasi

barang khususnya pengecekan yang dilakukan jarak jauh atau dari luar kantor. Oleh karena itu maka penulis tertarik untuk membuat sebuah perancangan system informasi inventaris barang berbasis web pada Kantor Notaris dan PPAT Lia Kholila,S.H. Dengan adanya system informasi berbasis web ini dapat memudahkan pengelolaan inventaris barang dan dapat melakukan pengecekan data dari manapun tanpa terikat jarak dan waktu.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya. Sumber informasi adalah data. Data kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian-kejadian (*event*) adalah kejadian yang terjadi pada saat tertentu. Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya. Sumber informasi adalah data. Data kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian-kejadian (*event*) adalah kejadian yang terjadi pada saat tertentu. Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan. [1]

2.2 Website

Website adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (*teks, gambar, suara, animasi, video*) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*hyper text transfer protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*.

Browser (peramban) adalah aplikasi yang mampu menjalankan dokumen-dokumen *web* dengan cara diterjemahkan. Prosesnya dilakukan oleh komponen yang terdapat didalam aplikasi *browser* yang biasa disebut *web engine*. Semua dokumen *web* ditampilkan dengan cara diterjemahkan (M. Rudyanto Arief, 2011, Hal :7).[2]

2.2 Framework Laravel

Dalam perancangan system informasi berbasis web digunakan sebuah Laravel sebagai *framework*. Laravel adalah salah satu *framework* PHP yang bisa membantu dalam menggunakan PHP lebih mudah, cepat dan efisien dalam proses *develop website*. PHP menjadi bahasa pemrograman yang paling *dinamis*, apalagi dengan adanya *update rilis PHP versi* terbaru. Saat ini Laravel juga tidak mau ketinggalan, biasanya *framework* ini akan melakukan *update* dan memunculkan teknologi baru juga. (A Rohman, 2014).[3]

2.3 XAMPP

XAMPP merupakan server yang paling banyak di gunakan untuk keperluan belajar *PHP* secara mandiri, terutama bagi programmer pemula. Fiturnya lengkap namun gampang di gunakan oleh programmer *PHP* pemula. Selain

gratis, fiturnya tergolong lengkap dan gampang digunakan oleh programmer *PHP* tingkat awal, yang perlu dilakukan hanyalah menjalankan module *Apache* yang ada di dalam *XAMPP* tersebut [4]

Menurut Sugiri, Haris Saputro (2008:1) *MySQL* merupakan *database* yang bersifat *client server*, dimana data diletakkan di *server* yang bisa diakses melalui komputer *client*. Pengaksesan dapat dilakukan apabila komputer telah terhubung dengan *server*. Berbeda dengan *database dekstop*, dimana segala pemrosesan data harus dilakukan pada komputer yang bersangkutan [5]

2.4 Domain

Domain Name atau Nama Domain adalah nama unik yang digunakan untuk mengidentifikasi alamat sebuah website di internet. Awalnya, pengalamatan sebuah website di internet dikenali dengan deretan angka yang disebut dengan *IP Address*, namun seiring perkembangannya, untuk lebih memudahkan untuk mengenali dan mengingatnya, digunakan penamaan dengan menggunakan sebuah nama pada pengalamatan *IP Address* tersebut. Nama inilah yang disebut dengan Nama Domain [6]

2.5 Hosting

Jika nama domain adalah alamat, maka isi di dalamnya adalah web *hosting*. Jika misalnya sebuah rumah punya alamat berupa nama jalan dan nomornya, maka sebuah web *hosting* memiliki nama domain. Karena itu web *hosting* ibarat bagian dalam rumah tersebut. Web *hosting* bisa dianggap sebagai layanan internet yang memungkinkan seseorang dan organisasi membuat

website mereka dan kemudian memungkinkan website tersebut diakses melalui *World Wide Web*. Agar *file-file* yang di-host di web *hosting* bisa diakses di *client*, perusahaan web *hosting* itu menyediakan *space/ruang* kosong di server dan juga konektivitas ke internet. Ada web *hosting* yang juga bisa menerima titipan server dari pihak lain dan menyediakan konektivitas ke internet di data center-nya.[6]

2.6 Visual Studio Code

Untuk pembuatan kode-kode program dibutuhkan sebuah aplikasi yang mumpuni. Dalam hal ini dapat menggunakan Visual studio code. Visual Studio Code adalah *Software* yang sangat ringan, namun kuat *editor* kode sumbernya yang berjalan dari *desktop*. Muncul dengan *built-in* dukungan untuk JavaScript, naskah dan Node.js dan memiliki *array* beragam *ekstensi* yang tersedia untuk bahasa lain, termasuk C ++, C # , *Python*, dan PHP.

2.7 Corel Draw

Sebuah system informasi yang bagus bukan hanya dari sisi kelengkapan dan kemudahan yang diberikan oleh system, namun juga baiknya system memberikan tampilan atau *interface* yang menarik. Untuk mendesain tampilan yang menarik dapat menggunakan aplikasi corel draw. kecanggihannya CorelDRAW banyak dipilih dan digunakan oleh para desainer grafis untuk menciptakan berbagai macam karya. CorelDRAW X7 adalah suatu aplikasi desain grafis yang digunakan untuk membuat vector seperti : logo, *layout* visual dan desain *advertising* (Madcoms Madiun:2015).

3. METODOLOGI PENELITIAN

Adapun metode penelitian yang digunakan yaitu :

3.1 Metode Pengumpulan Data

3.1.1 Metode *interview*

Interview adalah pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada pihak yang bersangkutan, dalam hal ini yaitu pihak kantor Notaris dan PPAT Lia Kholila, S.H.

3.1.2 Metode *Referensi*

Referensi yaitu Pengumpulan data dengan cara memanfaatkan berbagai macam pustaka yang relevan yang digunakan untuk pembuatan *website*. Metode Referensi dilakukan dengan pengumpulan referensi-referensi yang berhubungan dengan permasalahan yang ada, berupa buku-buku, majalah, dan artikel.

3.1.3 Metode *Observasi*

Observasi adalah pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung kepada subjek penelitian, dalam hal ini pengamatan pada Kantor Notaris dan PPAT Lia Kholila, S.H.

3.2 Perancangan sistem

Perancangan merupakan salah satu awal atau langkah dalam merancang aplikasi, untuk memperoleh gambaran atau model yang nantinya akan dibuat.

3.2.1 Perancangan *Database*

Perancangan dalam membuat *database* merupakan awal dalam *fase* pengembangan sistem untuk setiap produk sistem atau perangkat lunak, perancangan ini merupakan salah satu langkah untuk memperoleh gambaran atau model yang akan dibuat.

Database : DBinventaris

a. Nama tabel : user

Field Name	Type	Size	Key
id	Int	10	*
email	Varchar	20	
password	Varchar	20	

b. Nama tabel: lokasi

Field Name	Type	Size	Key
id	Int	10	*
Nama_lokasi	Varchar	30	

c. Nama tabel: Profil

Field Name	Type	Size	Key
id	int	10	*
Nama_divisi	varchar	10	

d. Nama tabel: karyawan

Field Name	Type	Size	Key
Id	Int	10	*
Divisi_id	int	20	
Lokasi_id	int	20	
Nama_krywn	varchar	20	
jabatan	varchar	10	

e. Nama tabel: barang

Field Name	Type	Size	Key
id	Int	10	*
Kode_barang	int	20	
merek	varchar	20	
Status_barang	varchar	20	
keterangan	varchar	20	
Tgl_masuk	datetime		

f. Nama tabel: inventaris

Field Name	Type	Size	Key
id	int	10	*
Barang_id	Int	10	
Karyawan_id	int	20	
Status_inventaris	int	20	
Waktu_penyerahan	datetime		
keterangan	int	20	
Tanggal_keluar	datetime		

g. Nama tabel: inventaris

Field Name	Type	Size	Key
Id	Int	10	*
Karyawan_1_id	int	20	
Karyawan_2_id	int	20	
Tanggal_mutasi	datetime	20	
Barang_id	int	10	

3.2.2 Perancangan Tampilan

Merancang sebuah system informasi yaitu bagaimana cara membangun aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan, merancang *interface* agar tidak membosankan, agar tidak membuat sakit mata, dan agar membuat yg melihat jelas akan informasi yang dicari atau yang diinginkan diketahui. Oleh karena itu maka penulis merancang tampilan aplikasi ini sebagai berikut.

a. Desain Tampilan Login



Gambar 1. Tampilan Login

b. Desain Tampilan Dashboard



Gambar 2. Tampilan Dashboard

c. Desain Tampilan Data Lokasi



Gambar 3. Tampilan Data Lokasi

d. Desain Tampilan Data Divisi



Gambar 4. Tampilan Data Divisi

e. Desain Tampilan Data Karyawan



Gambar 5. Tampilan Data Karyawan

f. Desain Tampilan Data Barang



Gambar 6. Tampilan Data Barang

g. Desain Tampilan Data Inventaris



Gambar 7. Tampilan Data Inventaris

h. Desain Tampilan Data Mutasi



Gambar 8. Tampilan Data Mutasi

i. Desain Tampilan Barang Keluar



Gambar 9. Tampilan Barang Keluar

3.3 HASIL DAN PEMBAHASAN

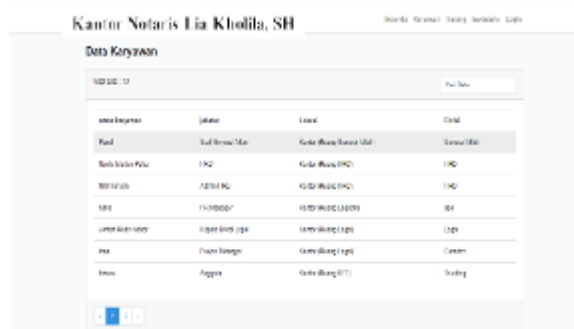
3.3.1 Hasil

Hasil penelitian tugas akhir yang dilakukan oleh penulis adalah Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis *web* di kantor notaris Lia Kholila, SH. *Website* ini terdiri dari Halaman Utama dan Halaman *Admin*. Halaman utama terdiri dari lima menu yaitu, Menu Beranda, Karyawan, Barang, Inventaris, *Login*. Halaman *Admin* terdiri dari delapan menu yaitu *Dashboard*, Data Lokasi, Data Divisi, Data Karyawan, Data Barang, Data Inventaris,

Laporan Barang Mutasi, Laporan
Barang keluar.



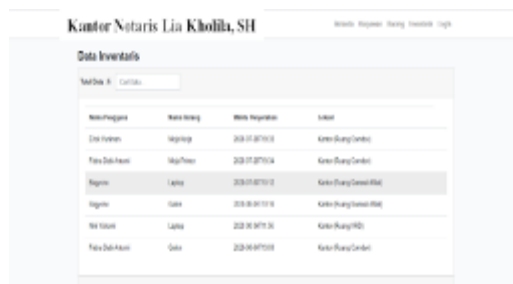
Gambar 10. Tampilan Menu Utama



Gambar 11. Tampilan Halaman Karyawan



Gambar 12. Tampilan Halaman Barang



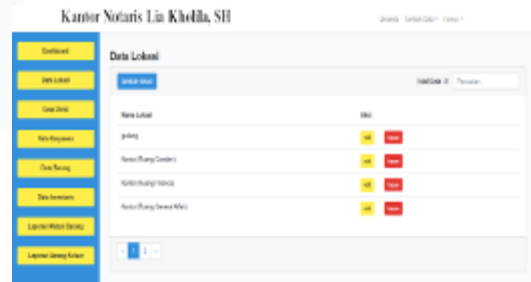
Gambar 13. Tampilan Halaman Inventaris



Gambar 14. Tampilan Halaman Login



Gambar 15. Tampilan Dashboard



Gambar 16. Tampilan Halaman Lokasi



Gambar 17. Tampilan Halaman Input Lokasi



Gambar 18. Tampilan Halaman Edit Lokasi



Gambar 19. Tampilan Halaman Divisi



Gambar 20. Tampilan Halaman Input Divisi



Gambar 21. Tampilan Edit Divisi



Gambar 22. Tampilan Halaman Karyawan



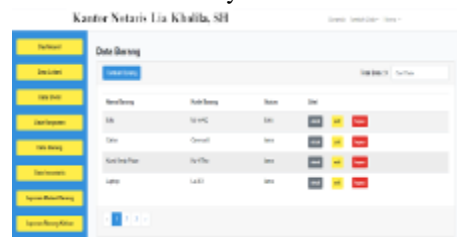
Gambar 23. Tampilan Halaman Input
Karyawan



Gambar 24. Tampilan Halaman Detail
Karyawan



Gambar 25. Tampilan Halaman Edit
Karyawan



Gambar 26. Tampilan Halaman Barang



Gambar 27. Tampilan Halaman Input
Barang



Gambar 28. Tampilan Halaman Detail
Barang



Gambar 29. Tampilan Halaman Edit Barang



Gambar 30. Tampilan Halaman Inventaris



Gambar 31. Tampilan halaman Input
Inventaris



Gambar 32. Tampilan Halaman Input Data
Mutasi Barang



Gambar 33. Tampilan Halaman Edit
Inventaris



Gambar 34. Tampilan Halaman Laporan
data Mutasi



Gambar 35. Tampilan Halaman Laporan
Data Keluar

3.3.2 Pembahasan

Sistem Informasi inventaris barang PT.Buana Eltra dibuat penulis dengan menggunakan Framework Laravel untuk penulisan *script* dan *Visual Studio Code* untuk desain dan manajemen *Website*. Cara pembuatan *Website* tersebut adalah :

1) Membuat Database

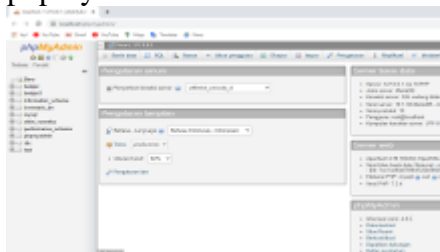
Database yang akan digunakan melalui localhost/ PHP Myadmin. Adapun langkah-langkah nya sebagai berikut :

a. Aktifkan Xampp



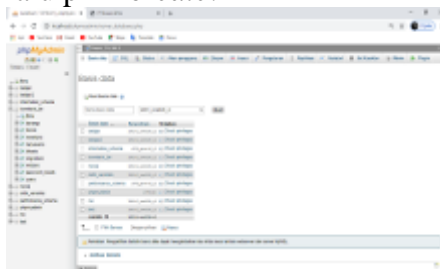
Gambar 36. Tampilan Xampp

a. Buka google Chrome kemudian ketikan localhost/phpmyadmin.



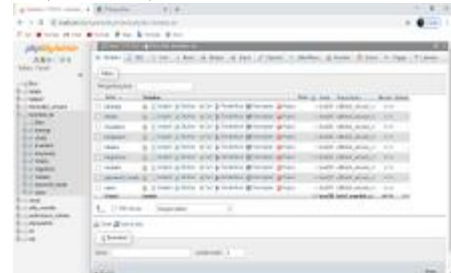
Gambar 37. Tampilan Localhost/ PHPMyAdmin

b. Selanjutnya buat *database* pada MySQL, ketik nama *database* lalu pilih *create*.



Gambar 38. Tampilan Create Database

c. Setelah *database* berhasil dibuat, buat tabel sesuai yang dibutuhkan pada perancangan Sistem Informasi misalnya tabel lokasi, divisi, karyawan, barang, inventaris, mutasi, *user*.



Gambar 39. Tampilan Tabel Pada Database

Lalu isi field, type, dan value, sesuai dengan nama field dan tentukan primary key pada masing-masing tabel. Tabel dan nama tabel selesai dibuat.



Gambar 40. Tampilan Field Tabel pada Database

2) Pembuatan Sistem Menggunakan Laravel

- a. Pengaturan Laravel
- b. Mengaktifkan Laravel
- c. Membuat Halaman Beranda
- d. Membuat Halaman Karyawan
- e. Membuat Halaman Barang
- f. Membuat Halaman Inventaris
- g. Membuat Navigasi Admin
- h. Membuat Sidebar Admin
- i. Membuat Halaman Dashboard Admin
- j. Membuat Halaman Admin semua menu
- k. Membuat Halaman Admin Edit semua menu

3) Visual Studio Code

- a. Menjalankan program *Visual Studio Code*
- b. Membuat file PHP

4) Mengupload Website

Setelah *website* Inventaris Barang PT.Buana Eltra telah selesai dibuat, maka proses selanjutnya yang harus dilakukan adalah meng-*upload file-file website* Inventaris Barang PT.Buana Eltra ke *server cPanel*. Tetapi yang harus dilakukan terlebih dahulu adalah melaksanakan pemesanan dan melakukan *domain* dan *hosting*. Jika telah melakukan pemesanan dan melakukan proses pembayaran maka *web hosting* akan segera aktif. Pembelian *hosting* dan *domain* melalui *niagahoster.com*.

4 KESIMPULAN

Jadi kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem informasi berbasis web ini maka karyawan maupun pemilik akan lebih mudah mengakses data inventaris barang di Kantor Notaris dan PPAT Lia Kholila,S.H.
2. Aplikasi yang digunakan *Visual studio code, laravel , XAMPP* dan *Corel draw* sangat membantu *user* dalam menyelesaikan tugasnya, dikarenakan sistem yang dibangun dirancang untuk mempermudah proses pembuatan sistem informasi berbasis web yang akan dikerjakan.
3. Aplikasi yang digunakan juga dapat membuat input data secara *dinamis* yang dapat tersimpan dalam *Database*
4. Sistem informasi inventaris kantor berbasis web pada Kantor Notaris dan PPAT dapat di akses dimanapun dan kapanpun selama adanya koneksi internet.

Saran yang penulis berikan adalah sebagai berikut :

1. Didalam sistem informasi berbasis web ini sebaiknya ditampilkan menu berapa pengunjung yang melihat *website* dan diharapkan perbanyak lagi informasi mengenai inventaris barang khususnya dan mengenai Kantor Notaris PPAT Lia Kholila,S.H umumnya.
2. Jika terdapat kekurangan pada sistem yang diusulkan, hendaknya dicatat oleh *user* atau orang yang akan bersangkutan dengan sistem ini, hal ini ditujukan untuk memperbaiki sistem agar menjadi lebih sempurna.
3. Sistem perlu dikembangkan lagi dari segi tampilan (*interface*) agar *mobile friendly* (agar maksimal tampil dimedia lain seperti ponsel atau *smartphone*)
4. Didalam *website* ini belum terdapat media ruang chat online

DAFTAR RUJUKAN

- [1] Hutahaean, J. 2016. *Konsep Sistem Informasi*, Yogyakarta: DEEPUBL ISH
- [2] Arief, M.Rudyanto.2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [3] Rohman, A. (2014). *Mengenal Framework "Laravel" (Best PHP Frameworks For 2014)*. ilmuit.org.
- [4] Enterprise Jubilee. 2017. *Otodidak MySQL Untuk Pemula*. PT Elex Media Komputindo. Jakarta
- [5] Sugiri dan Haris Saputro. 2008. *Pengelolaan Database MySQL dengan PHPMyAdmin*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- [6] EMS Tim. 2014. *Teori Dan Praktek PHP-MySQL Untuk Pemula*. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.