

# SISTEM REGISTRASI *ONLINE* SEKOLAH SETIA DARMA

Nita Rosa Damayanti

Dosen Univeristas Bina Darma

Jl. Jenderal A. Yani No. 3 Palembang

Pos-el: [nita\\_rosa@binadarma.ac.id](mailto:nita_rosa@binadarma.ac.id)

---

**Abstract :** Information systems are needed especially in the world of education, in the online school list still uses manual systems by way of students coming to the Setia Darma School directly to fill in the registration provided by the school, at this time information technology has developed rapidly using the school method modern must use a system to communicate with students in the Setia Darma School. The important role of information systems for schools today is compulsory online based, such as the acceptance of new online-based students. In order for parents to not be able to come directly to school, this will make their time effective. With a system that is useful for students and also useful for teachers in student admission. The methodology which is the initial process carried out to the place to be examined and the waterfall model for the Bata development system. This online registration system allows storing effectiveness in registering new students to make it easier to register. Effective time is not too long waiting for and preparing files.

**Keywords:** *system, information, education, php*

**Abstrak :** Sistem informasi sangat dibutuhkan terutama pada dunia pendidikan, pada pendaftaran online sekolah masih menggunakan sistem manual dengan cara siswa datang ke Sekolah Setia Darma secara langsung untuk mengisi formulir pendaftaran yang telah di sediakan oleh pihak sekolah, pada jaman sekarang teknologi informasi sudah berkembang pesat dengan menggunakan cara modern sekolah harus menggunakan system untuk mempermudah siswa dalam mendaftarkan diri ke Sekolah Setia Darma. Peranan penting sistem informasi terhadap sekolah untuk jaman sekarang wajib berbasis online, seperti Penerimaan Siswa Baru Berbasis Online. Agar orang tua pada saat mendaftarkan anaknya tidak harus datang langsung kesekolah hal ini meng-efektifkan waktu yang digunakan. Dengan sistem yang digunakan bermanfaat untuk siswa dan juga bermanfaat untuk guru dalam penerimaan siswa. Metodologi yang digunakan pada tahap awal yaitu observasi langsung ke tempat yang akan di teliti dan model waterfall untuk metodologi pengembangan sistem. Sistem pendaftaran online ini diharapkan membantu keefektifan pada pendaftaran siswa baru agar lebih mudah dalam pendaftaran. Efektik waktu tidak terlalu lama menunggu dan mempersiapkan berkas.

**Kata kunci:** *sistem, informasi, pendidikan, php*

---

## 1. PENDAHULUAN

Sistem informasi merupakan kombinasi dari manusia, fasilitas atau alat teknologi, media, prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mengatur jaringan komunikasi teknologi informasi sangat berguna khususnya pada dunia pendidikan. Pendidikan merupakan pembelajaran yang sangat penting bagi anak didik, dimana pendidikan merupakan aktivitas belajar agar mendapat ilmu yang bermanfaat. Tahap awal yang dilakukan siswa saat selesai tamat dari sekolah menengah pertama menuju sekolah menengah atas yaitu pendaftaran sekolah yang diinginkan, pendaftaran sekolah yang diinginkan biasanya siswa datang langsung ke sekolah. Dengan mengisi formulir pendaftaran. Peneliti akan membuat sistem online yang mana nanti akan memudahkan siswa dalam mendaftar masuk SMA sehingga mereka tidak menunggu lama dalam pendaftaran. Sistem online yang digunakan pada SMA khususnya SMA yang ada di Palembang masih menggunakan cara manual dengan cara siswa datang ke Sekolah secara langsung untuk mengisi formulir pendaftaran yang

telah di sediakan oleh pihak sekolah. Peranan penting sistem informasi terhadap sekolah untuk jaman sekarang harus berbasis online, seperti Penerimaan Siswa Baru Berbasis Online. Agar orang tua/ siswa untuk mendaftarkan anaknya tidak harus datang langsung ke sekolah hal itu menyebabkan efektif waktu yang digunakan serta tenaga. Siswa tinggal menginputkan seluruh data yang ada di persyaratan sekolah dan menunggu pengumuman. Hal ini mempermudah pendaftaran dan tidak memperlambat waktu dalam pendaftaran siswa baru. Maka dari itu penulis mempunyai ide untuk membuat sistem registrasi siswa baru di sekolah Setia Darma Palembang, dengan sistem ini sekolah atau panitia dapat mengolah data pelaksanaan pendaftaran lebih cepat dan mudah.

## 2. LANDASAN TEORI

**1. *Unified Modeling language (UML)*** UML adalah standar bahasa grafis untuk memodelkan software berorientasi objek. UML dikembangkan pada pertengahan tahun 1990an oleh James

Rumbaugh, Grady Booch, dan Ivar Jacobson dimana mereka telah mengembangkan notasi mereka masing-masing pada awal 1990an. Pada November 1997, UML diresmikan sebagai standar untuk pemodelan objek oleh Object Management Group (OMG).

### **2. Use Case Diagram**

*Use case* atau diagram *use case* menangkap interaksi yang terjadi antara penghasil informasi (*producer*) dan pengguna informasi (*consumer*), dan juga bagaimana terjadi interaksi dengan sistem/perangkat itu sendiri. Roger S. Pressman, Ph.D. (2012:188).

Diagram *class* atau *class* diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Rosa dan Shalahudin, (2015:141).

### **3. Activity Diagram**

Diagram Aktivitas menggunakan sebuah kota yang bersisi lengkung untuk menggambarkan fungsi tertentu yang ada dalam suatu sistem/perangkat lunak yang akan dikembangkan. Roger S. Pressman, Ph.D. (2012:195).

### **4. Sistem Informasi**

Sistem informasi merupakan kombinasi dari manusia, fasilitas atau alat teknologi, media, prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mengatur jaringan komunikasi yang penting, proses transaksi tertentu dan rutin, membantu manajemen dan pemakai intern dan ekstern dan menyediakan dasar untuk pengambilan keputusan yang tepat. John F. Nash (1995:8).

### **5. Website**

merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada *website* disebut dengan *web page* dan link dalam *website* memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu page ke page lain (*hyper text*), baik diantara page yang disimpan dalam *server* yang sama maupun *server* diseluruh dunia. Pages diakses dan dibaca melalui *browser* seperti *Netscape Navigator*, *Internet Explorer*, *Mozilla Firefox*, *Google Chrome* dan aplikasi *browser* lainnya. Hakim Lukmanul (2004:176).

PHP yaitu script pemrograman yang terletak dan di eksekusi di server. Salah satunya adalah untuk

menrima, mengolah, dan menampilkan data dari dan ke sebuah situs. Andi (2011:81).

MySql salah satu program yang dapat digunakan sebagai database, dan merupakan salah satu software untuk database server yang banyak digunakan. MySql bersifat *Open Source* dan menggunakan SQL. MySql bias dijalankan diberbagai platform misalkan *Windows, Linux*, dan lainnya. Andi (2011: 140 ).

### **3. METODOLOGI PENELITIAN**

#### **1. Metode Pengumpulan Data**

##### **A. Observasi**

Dilakukan dengan mengadakan penelitian langsung ke sekolah terkait untuk mengumpulkan informasi dan data yang dibutuhkan dalam menunjang masalah.

##### **B. Studi Pustaka**

Dilakukan dengan membaca dan mempelajari buku-buku yang terkait dengan masalah.

##### **C. Wawancara**

Dilakukan dengan bertanya langsung dengan guru dan siswa yang terkait dengan kebutuhan yang sesuai permasalahan.

#### **2. Metode Pengembangan Sistem**

Model *waterfall* sering juga disebut model air terjun dibagi beberapa tahapan (Rosa dan Shalahudin, 2015:28) sebagai berikut:

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak  
Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk mespesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

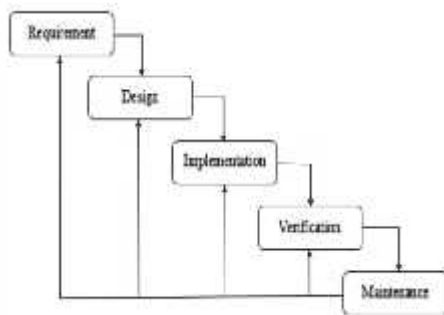
##### 2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk proses struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka dan prosedur pengodean. Pembuatan kode program Desain harus ditranslasikan kedalam program peerangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

### 3. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*) Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke user. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru.

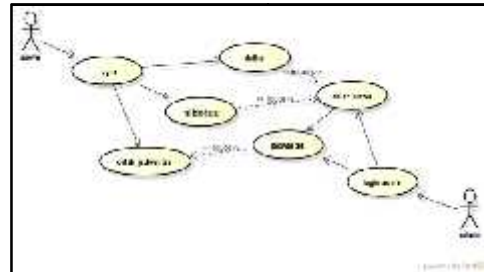
Berikut adalah gambar diagram model *waterfall*:



**Gambar 1. Metode waterfall**

### 3.1 Usecase Diagram

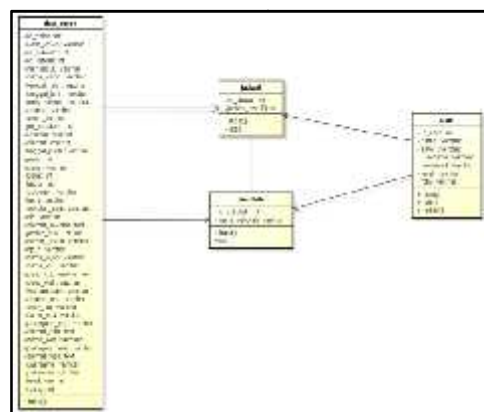
Usecase diagram sistem informasi pendaftaran online pada sekolah setia darma :



**Gambar 2. Usecase Diagram**

### 3.2 Class Diagram

*Class diagram* merupakan tulang punggung atau kekuatan dasar dari hampir setiap metode berorientasi objek termasuk UML, dibuat untuk menunjukkan objek-objek yang saling berkaitan . Berikut adalah *Class diagram* Pendaftaran Sekolah Setia Darma Palembang:

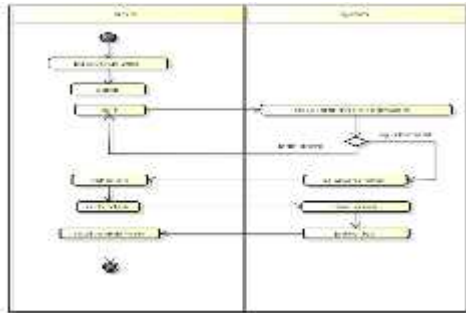


**Gambar 3. Class Diagram**

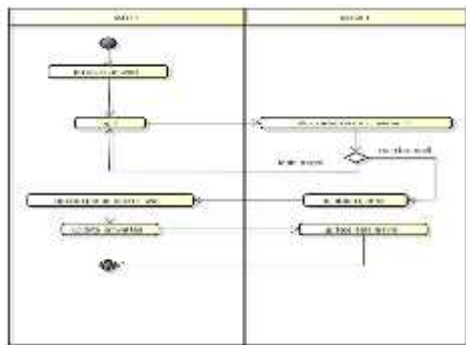
### 3.3 Activity Diagram

proses bisnis dan urutan aktivitas dalam sebuah proses. Dipakai pada business modeling untuk

memperlihatkan urutan aktifitas proses bisnis. Pada *Activity diagram* ini menggambarkan aktivitas pengguna berinteraksi dengan Pendaftaran Sekolah Setia Darma Palembang, sebagai berikut:



**Gambar 4. Activity Diagram Siswa**



**Gambar 5. Activity Diagram Admin**

### 3.4 Tabel calon siswa

Tabel ini merupakan unruk menyimpan data daftar siswa dan biodata siswa.. Berikut rancangan tabel Calon\_siswa :

No	Field	Type	wid dt h	Keterangan
1	Id_calon	int	11	Primary Key
2	Kode_calon	Varchar	15	Kode untuk calon
3	Id_sekolah	Int	30	Kode sekolah
4	Id_jadwal	Int	11	Kode jadwal
5	Nomor_induk	Varchar	20	Nomor induk

6	Nama_calon	Varchar	100	Nama calon siswa
7	Tempat_lahir	Varchar	30	Tempat lahir
8	Tanggal_lahir	Date		Tanggal lahir
9	Jenis_kelamin	Varchar	15	Jenis kelamin
10	Agama	Varchar	20	Agama
11	Anak_ke	Int	2	Urutan saudara
12	Jml_saudara	Int	2	Jumlah saudara
13	Bahasa	Varchar	20	Bahas yang digunakan
14	Alamat	Text		Alamat siswa
15	Tinggal_pada	Varchar	20	tinggal dengan keluarga
16	Jarak	Int	4	Jarak tempu
17	Pergi	Varchar	20	Kendaraan yang di pakai
18	Berat	Int	3	Berat
19	Tinggi	Int	3	Tinggi
20	Golongan	Varchar	2	Golongan darah
21	Lama	Varchar	15	Lama berangkat
22	Sekolah_asal	Varchar	30	Asal sekolah
23	Nis	Varchar	30	No induk siswa
24	Alamat_sekolah	Text		Alamat sekolah
25	Jumlah_skhu	Int	3	Nilai SKHU
26	Nomor_ijazah	Varchar	20	No Ijazah
27	Npun	Varchar	20	No
28	Nama_ayah	Varchar	30	Nama ayah
29	Nama_ibu	Varchar	30	Nama ibu
30	Pend_ortu	Vacharr	20	Pendidikan Orang tua
31	Pend_wali	Varchar	20	Pendidikan Wali Siswa
32	Warganegara	Varchar	20	Warganegara
33	Agama_ortu	Varchar	20	Agama Orang Tua
34	Ayah_ibu	Varchar	20	Ayah Ibu
35	Nama_ortu	Varchar	30	Nama Orang Tua
36	Perkerjaan_ortu	Varchar	25	Pekerjaan Orang Tua
37	Alamat_ortu	Text		Alamat Orang Tua
38	Nama_wali	Varchar	30	Nama Wali
39	Pekerjaan_wali	Varchar	25	Pekerjaan Wali
40	Alamat_wali	Text		Alamat Wali
41	Username	Varchar	30	Username
42	Password	Varchar	100	Passsword
43	Level	Varchar	5	Level
44	ruang	int	10	Ruangan Tes

**Tabel 1. calon siswa**

### 3.5 Tabel Jadwal

Tabel ini digunakan untuk menyimpan jadwal tes siswa. Berikut rancangan table jadwal :

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	Id_jadwal	int	11	Primary Key
2	Jadwal_tes	date		Jadwal Tes

**Tabel 2. Jadwal**

### 3.6 Tabel Sekolah

Tabel ini merupakan untuk menyimpan data sekolah. Berikut rancangan tabel :

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	Id_sekolah	int	11	Primary Key
2	Nama_sekolah	varchar	15	Nama Sekolah

**Tabel 3. Sekolah**

### 3.7 Tabel user

Tabel ini menyimpan data-data admin sekolah.

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	Id_user	int	11	Primary Key
2	Nama	Varchar	50	Nama
3	Email	Varchar	50	Email
4	Username	Varchar	25	Username
5	Password	Varchar	100	Password
6	Level	Varchar	50	Level
7	Foto	varchar	100	Foto

**Tabel 4. User**

## 4.HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil akhir dari penelitian di Sekolah Setia Darma Palembang, menghasilkan “ Sistem Registrasi online pada Sekolah Setia Darma”

### 1.Halaman Home

Halaman ini ketika siswa membuka situs resmi sekolah Setia Darma

untuk melakukan pendaftaran, berikut halaman home :



**Gambar 6. Home**

### 2. Login

Halaman ini ketika siswa mau login dengan cara memasukan username dan password ketika di dapat dari halaman daftar, ini tampilan halaman login:



**Gambar 7.Login**

### 3. Halaman Utama

Halaman ini ketika siswa telah berhasil login dengan username dan password masuk ke halaman utama, berikut halaman utama.



**Gambar 8. Utama**

#### 4. Halaman Daftar Siswa

Halaman ini untuk siswa mendaftarkan diri untuk mengikuti tes di sekolah Setia Darma Palembang, berikut halaman daftar siswa :



**Gambar 9. Daftar Siswa**

#### 5. Halaman Biodata

Halaman ini untuk melengkapi persyaratan siswa untuk mengikuti tes, setiap siswa wajib untuk mengisi biodata diri, berikut halaman Biodata



**Gambar 10. Biodata**

#### 6. Halaman Cetak

Halaman ini untuk siswa bias melihat data diri mereka sendiri yang telah di input ke sekolah Setia Darma Palembang, Berikut hasil dari halaman Cetak.

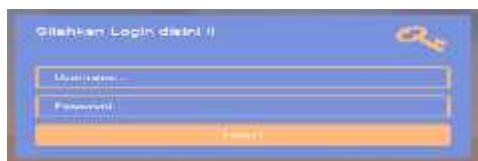


**Gambar 11. Halaman cetak**

#### 7. Login Admin

Halaman ini untuk login admin dengan cara memasukan username dan password, berikut halaman login admin:





**Gambar 12. Login Admin**

### 8. Home admin

Halaman ini akan masuk, ketika admin sudah melakukan login dan memasuki halaman home admin, berikut halaman home admin.



**Gambar 13. Home Admin**

### 9. Data calon siswa

Halaman ini untuk admin melihat data calon siswa yang telah mendaftarkan diri ke sekolah Setia Darma, ini halaman untuk data calon siswa:



**Gambar 14. Data Calon Siswa**

### 10. Halaman Jadwal tes

Halaman ini untuk admin menentukan kapan akan dilaksanakan tes kepada

siswa yang telah mendaftarkan diri, berikut halaman jadwal tes.



**Gambar 15. Jadwal tes**

### 11. Halaman Sekolah

Halaman ini adalah untuk melihat siswa yang telah mendaftarkan diri dan memilih apakah SMA atau SMK, berikut halaman sekolah.



**Gambar 16. Halaman Sekolah**

### 12. Halaman User

Halaman ini untuk menampilkan dan mengedit data admin, berikut halaman user.



**Gambar 17. Halaman User**

## 5.SIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah penulis lakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:.

1. Sistem yang dihasilkan adalah Sistem Informasi Pendaftaran pada Sekolah Setia Darma Palembang yang menggunakan bahasa *PHP* dan *Mysql* sebagai *database* nya.
2. Dengan adanya *sistem* ini diharapkan dapat membantu mempermudah Siswa dan orang tua dalam melakukan pendaftaran sekolah berbasis *online*.
3. Dalam penerapan sistem tersebut sebaiknya calon siswa dapat membaca dulu panduan untuk proses pendaftaran harus mengerti cara menggunakan sistem berbasis *online* ini.
4. Dengan adanya Sistem Informasi Pendaftaran pada Sekolah Setia Darma Palembang tersebut, diharapkan dapat digunakan dengan baik oleh siswa dan pemilik untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.
5. Untuk mendukung kelancaran penggunaan sistem ini agar kinerja dari system penjualan baik, maka perlu diadakan

pemeliharaan yang baik dan teratur.

## DAFTAR RUJUKAN

- A.S, Rosa. M. Shalahuddin, 2006.  
*Rekayasa Perangkat Lunak*,  
Bandung : INFORMATIKA
- Arief. “Pengertian PHP”. 2011.  
<http://tipsraserbi.blogspot.co.id/2016/02/pengertian-website-menurut-para-ahli.html>.
- Lethbridge “pengertian UML”2011.  
<http://globallavebookx.blogspot.co.id/2015/04/pengertian-rekayasa-perangkat-lunak.html>
- Lukmanul, Hakim. “Pengertian Website”. 2014.  
<http://www.tipsraserbi.blogspot.co.id/2016/02/pengertian-website-menurut-para-ahli.html> .
- Nash, John F“sistem informasi”.  
1995  
<http://www.definisi-pengertian.com/2015/11/pengertian-sistem-definisi-menurut-ahli.html>

Pressman, Roger S, PH.D., 2012.  
*Rekayasa Perangkat Lunak*,  
Bandung : INFORMATIKA

Raharjo, Budi. (1985).”*pengeritan  
entity relationshipdiagram*”,  
dalam Sibero, 2011. *Membuat  
databse dengan mengguankan  
MyAql* Bandung : Informatika.

Raharjo, Budi. 2011. *Belajar  
otodidak membuat database*,  
Bandung : INFORMATIKA.