

## SISTEM INFORMASI PENJUALAN ALAT TULIS KANTOR SECARA ECER DAN GROSIR PADA TOKO TUMSIAH BAROKAH PALEMBANG

**Dian Meilantika**  
**Universitas Mahakarya Asia**  
**email: dianmeilantika@yahoo.com**

**Abstract:** *Tumsiah Barokah is a shop that serves the sale of office stationery both in retail and wholesale. The number of transactions carried out every day raises errors in the recording and calculation of profit and loss. This is because the recording of transactions is still done manually. Transactions can be done simultaneously both retail and wholesale at different prices. This information system is expected to assist in conducting all sales transactions. So that the recording of retail and wholesale transactions are done in the same system. So that produces a profit and loss information owned by the store. System analysis will use Unified Modeling Language. This information system will be created web-based with a codeigniter framework.*

**Keywords:** *Information Sistem, Retail and Wholesale , Codeigniter*

**Abstrak:** Toko Tumsiah Barokah adalah sebuah toko yang melayani penjualan alat tulis kantor (ATK) baik secara eceran maupun secara grosir. Banyaknya transaksi yang dilakukan disetiap harinya menimbulkan permasalahan didalam pencatatan dan penghitungan laba rugi. Hal ini dikarenakan pencatatan transaksi masih dilakukan secara manual. Transaksi bisa dilakukan secara bersamaan baik beli secara ecer maupun grosir dengan harga yang berbeda. Sistem informasi ini diharapkan dapat membantu didalam melakukan semua transaksi penjualan. Sehingga pencatatan transaksi ecer dan grosir dilakukan didalam satu sistem yang sama. Sehingga menghasilkan sebuah informasi laba rugi dan stok yang dimiliki toko. Analisa sistem akan menggunakan *Unified Modeling Language*. Sistem informasi ini akan dibuat berbasis web dengan *framework codeigniter*

**Kata kunci:** *Sistem Informasi, Ecer dan Grosir, Codeigniter*

### 1. PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Toko tumsiah barokah yang beralamat di Jalan Perindustrian 1 No.4 Kota Palembang, Sumatera Selatan. Merupakan toko yang menjual alat tulis kantor (ATK). Toko ini melayani

penjualan secara ecer dan grosir dengan harga yang berbeda dan modal yang sama. harga jual dengan satuan ecer akan lebih mahal dibandingkan dengan harga yang dijual secara grosir.

Transaksi penjualan yang semakin tinggi baik ecer ataupun

grosir membuat pencatatan serta penghitungan laba rugi mengalami kesulitan, dikarenakan harga jual yang berbeda baik secara ecer maupun secara grosir. Disetiap harinya akan ada laporan penjualan yang dilakukan serta laba rugi yang didapat.

Seiring perkembangan teknologi informasi yang ada saat ini, pengolahan data dapat dilakukan dengan mudah, dapat menghasilkan suatu informasi yang kita butuhkan dengan akurat dan mengefektifkan waktu, serta dengan biaya yang kita keluarkan lebih efisien. Keunggulan inilah yang menjadikan teknologi informasi saat ini banyak berperan serta dalam segala bidang dan aspek kehidupan yang ada, dan berkembang sesuai dengan kebutuhan masyarakat. Sistem informasi juga suatu perangkat lunak yang diciptakan sebagai sarana untuk membantu dalam proses berlangsungnya bisnis, salah satu sistem informasi yang banyak di implementasikan adalah sistem berbasis web.

Berdasarkan latar belakang diatas penulis mengangkat judul “Sistem Informasi penjualan alat tulis kantor secara ecer dan grosir pada toko tumsiah barokah Palembang”. yang

merupakan suatu perangkat lunak yang dapat digunakan untuk mengolah data-data penjualan. baik penjualan secara ecer maupun secara grosir. semua transak bisa dilayani dan dapat mensetting harga secara otomatis. Dengan demikian pencatatan penjualan serta laporan laba rugi dapat terbantu dan akan mengefektifkan waktu.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas dapat dirumuskan masalah sebagai berikut: Bagaimanacara membangun sebuah sistem informasi penjualan alat tulis kantor secara ecer dan grosir berbasis web?

## 1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai pada penelitian adalah: Merancang dan membuat sistem informasi penjualan ATK secara ecer dan grosir berbasis web di toko tumsiah barokah Palembang.

## 2. LANDASAN TEORI

### 2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian,

mendukung operasi ,bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Jogiyanto, 2005).

## 2.2 UML (*Unified Modeling Language*)

*Unified Modeling Language* adalah Salah satu alat bantu yang sangat handal di dunia pengembangan sistem yang berorientasi obyek. Hal ini disebabkan karena UML menyediakan pemodelan visual yang memungkinkan bagi pengembang sistem untuk membuat cetak biru atas visi mereka dalam bentuk yang baku, mudah dimengerti serta dilengkapi dengan mekanisme yang efektif untuk berbagi (sharing) dan mengkomunikasikan rancangan mereka dengan yang lain (Munawar:2005). UML merupakan standar yang relative terbuka yang di kontrol oleh *Object Management Group* (OMG), sebuah konsorsium terbuka yang terdiri dari banyak perusahaan. Dimana OMG dibentuk untuk membuat standar-standar yang mendukung interoperabilitas,

khususnya untuk sistem berorientasi obyek

## 2.3 Sistem Penjualan Ecer dan Grosir

Harga grosir dan eceran adalah dua istilah harga yang sudah sangat umum untuk digunakan dalam kegiatan jual beli, hal ini bisa dilihat mulai dari toko- toko penjualan berbagai macam barang ataupun juga pada garmen

Grosir menurut wikipedia emiliki pengertian sebagai suatu kegiatan penjualan barang, produk, ataupun *merchandise* yang dilakukan dari produsen kepada pengecer, biasanya pengguna disini adalah pelaku bisnis industri, komersial, institusi ataupun profesional. Dan bisa juga dilakukan oleh penggrosir satu sama lain yang memiliki keterikatan dengan jasa terkait. Atau secara umumnya grosir merupakan proses penjualan barang pada semua pihak kecuali pada konsumen yang digunakan untuk keperluan individu. Harga grosir adalah harga yang diberikan pada saat proses transaksi jual beli dalam skala penjualan yang cukup besar dan dilakukan dari produsen kepada penjual partai besar.

Eceran atau disebut juga dengan ritel merupakan salah satu cara yang digunakan untuk memasarkan produk yang bisa berupa aktivitas yang membuat penjual barang dan konsumen terlibat secara langsung yang pada umumnya memang digunakan untuk keperluan pribadi bukan kepentingan bisnis. Organisasi atau seorang penggiat bisnis disini disebut dengan istilah pengecer. Lalu pada kenyataan di lapangan pengecer akan melakukan pembelian barang maupun produk dalam jumlah yang besar kepada produsen atau pengimport baik dengan cara langsung atau bisa juga secara grosir yang kemudian barang tersebut akan dijual kembali atau dicerkan dalam skala yang lebih kecil. Dari pengertian tersebut maka dapat kita simpulkan bahwa harga eceran adalah harga satuan dari suatu produk atau barang yang memiliki harga tertentu dan sudah memiliki patokan dalam penentuan harga.

#### 2.4 Code Igniter

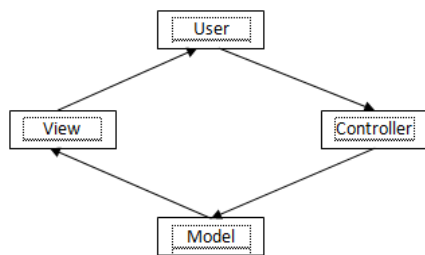
Code Igniter adalah aplikasi *open source* yang berupa *Framework* dengan model MVC (*Model, View, Controller*) untuk membangun *website*

dinamis dengan menggunakan PHP. Code *gniterI* memudahkan *developer* untuk membuat aplikasi *web* dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal.

Terdapat 3 jenis komponen yang membangun MVC *pattern* dalam suatu aplikasi sebagai berikut:

*View*, merupakan bagian yang menangani *presentation logic*. Pada suatu aplikasi web bagian ini biasanya berupa *file template* HTML yang diatur oleh *controller*. *View* berfungsi untuk menerima dan mempresntasikan data kepada *user*. Bagian ini tidak memiliki akses langsung terhadap bagian model. (a). Model, biasanya berhubungan langsung dengan *database* untuk memanipulasi data (*insert, update, delete, search*), menangani validasi dari bagian *controller*, namun tidak dapat berhubungan langsung dengan bagian *view*. (b) *Controller*, merupakan bagian yang mengatur hubungan antara bagian model dan bagian *view*, *controller* berfungsi untuk menerima *request* dan data dari *user* kemudian menentukan apa yang akan diproses oleh aplikasi.

**Gambar 1. Arsitektur MVC**



Dengan menggunakan prinsip MVC suatu aplikasi dapat dikembangkan sesuai dengan kemampuan *developernya*, yaitu *programmer* yang menangani bagian model dan *controller*. Sedangkan *designer* menangani bagian *view* sehingga penggunaan arsitektur MVC dapat meningkatkan *mantanability* dan organisasi kode.

## 2.5 Penelitian Terkait

Pada penelitian yang berjudul Sistem Informasi Penjualan Alat Tulis Kantor Berbasis Web Pada CV. Sumber Rezeki Jakarta oleh Yuly rahmawati dkk, sistem Informasi ini menghasilkan dan sangat membantu dalam memperoleh informasi tentang produk dan harga yang bisa berubah sewaktu-waktu. Namun kelemahan dari sistem ini tidak adanya harga grosir dari sistem yang ada.

Pada penelitian Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Alat Tulis

Kantor (ATK) Berbasis Desktop Pada Badan Usaha Milik Desa Bersama (BUMDESMA) Kandangan Mandiri yang dilakukan oleh Ervin Ardyanto dkk. membuat sebuah sistem Informasi berbasis desktop dan menggunakan database MySQL, System informasi ini menggunakan metode waterfall, yaitu pengerjaan suatu sistem dilakukan secara berurutan. Hasil akhir dari sistem informasi ini Kasir dapat melakukan proses transaksi penjualan lebih cepat dan akurat karena nota.

Dapat langsung dicetak setelah pelanggan melakukan pembayaran dan tidak terjadi lagi kesalahan dalam perhitungan total harga barang. Selain itu kesalahan dalam pencatatan jumlah stok barang dapat diminimalisir.

Pada penelitian yang dilakukan oleh Desi Hestya Nugraheni dkk, yang berjudul Sistem Informasi Alat Tulis Kantordi Jurusan Teknik Elektro Universitas Diponegoro. Berdasarkan hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa sistem informasi ini dapat memberikan kemudahan kepada dosen untuk melihat stok dan memesan ATK yang dibutuhkan, sistem dapat mengetahui sisa stok ATK yang ada, sistem dapat memberikan informasi

mengenai laporan transaksi yang terjadi baik penambahan maupun pengurangan stok ATK.

Dari beberapa referensi penelitian yang telah ada sebelumnya. Penulis akan menambahkan harga grosir pada sistem yang akan dibangun. dengan demikian sistem penjualan ATK diharapkan lebih mudah dalam melayani transaksi penjualan dan pembelian yang ada serta penghitungan stok dan laba rugi dapat dilakukan secara realtime.

### 3. METODOLOGI PENELITIAN

#### 3.1 Teknik Pengumpulan Data

Data adalah fakta-fakta atau kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian yang mempunyai arti tersendiri dan dikelompokkan menjadi satu kesatuan sehingga memiliki arti. Dalam penulisan karya ilmiah, metode pengumpulan data merupakan salah satu hal yang harus dilakukan untuk memperoleh sebuah informasi yang dibutuhkan guna mencapai tujuan penulisan/penelitian.

Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara sebagai berikut:

1. Pengamatan langsung ke objek penelitian dengan mencatat

secara sistematis data yang dibutuhkan dan berkaitan dengan masalah yang dibahas.

2. Metode yang dilakukan adalah dengan cara mencari bahan yang mendukung dalam pendefinisian masalah melalui buku – buku, internet, yang erat kaitannya dengan objek permasalahan.
3. Wawancara adalah Metode yang dilakukan untuk mendapatkan data mengenai bagaimana cara masing-masing orang yang diwawacarai atau mengambil keputusan dalam melaksanakan tugasnya sehari-hari.

#### 3.2 Analisa Sistem

Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini yaitu menganalisa sistem yang ada yaitu mempelajari dan mengetahui apa yang akan dikerjakan sistem yang ada serta identifikasi kebutuhan, alat yang digunakan adalah

##### 1. *Use Case Diagram*

Diagram use case menyajikan interaksi antara use case dan aktor. Dimana aktor dapat berupa orang, peralatan, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang sedang dibangun. Use case

menggambarkan fungsional sistem atau persyaratan-persyaratan yang harus dipenuhi sistem dari pandangan pemakai.

## 2. *Activity Diagram*

Diagram activity adalah teknik untuk mendipenelitian kan logika prosedural, proses bisnis dan aliran kerja dalam banyak kasus. Activity diagram mempunyai peran seperti halnya flowchart, akan tetapi perbedaannya dengan flowchart adalah activity diagram bisa mendukung perilaku paralel sedangkan flowchart tidak bisa

## 3. *Basis data*

*Database* adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Basis data adalah representasi kumpulan fakta yang saling berhubungan disimpan secara bersama sedemikian rupa dan tanpa pengulangan (redundansi) yang tidak perlu, untuk memenuhi berbagai kebutuhan.

Basis data merupakan sekumpulan informasi yang saling berkaitan

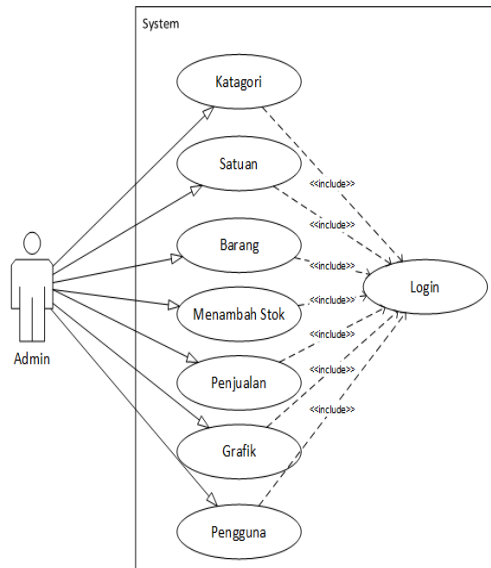
pada suatu subjek tertentu pada tujuan tertentu pula. Database adalah susunan record data operasional lengkap dari suatu organisasi atau perusahaan, yang diorganisir dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu dalam komputer sehingga mampu memenuhi informasi yang optimal yang dibutuhkan oleh para pengguna.

Basis data atau dengan sebutan pangkalan data ialah suatu kumpulan sebuah informasi yang disimpan didalam sebuah perangkat komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa dengan menggunakan suatu program komputer agar dapat informasi dari basis data tersebut. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil query basis data disebut dengan system manajemen basis data (*database management system, DBMS*) dalam sistem basis data dapat dipelajari dalam ilmu informasi.

#### 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

##### 4.1 Use Case Diagram

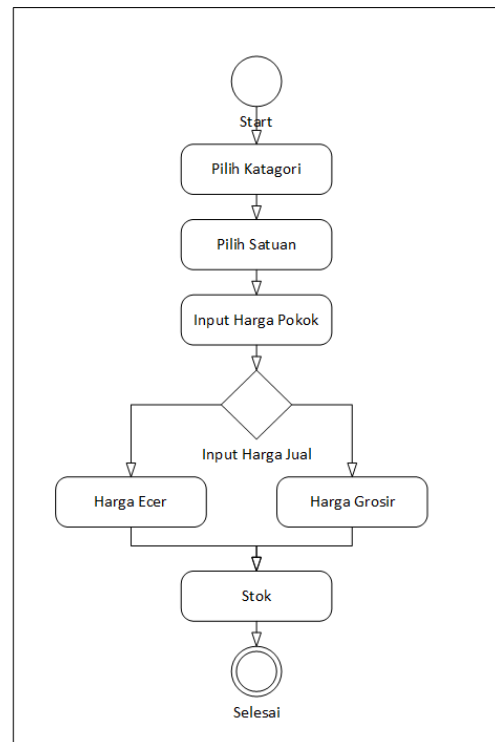
Berdasarkan kajian teori dan kondisi dilapangan berikut rancangan usecase diagram untuk aplikasi ini.



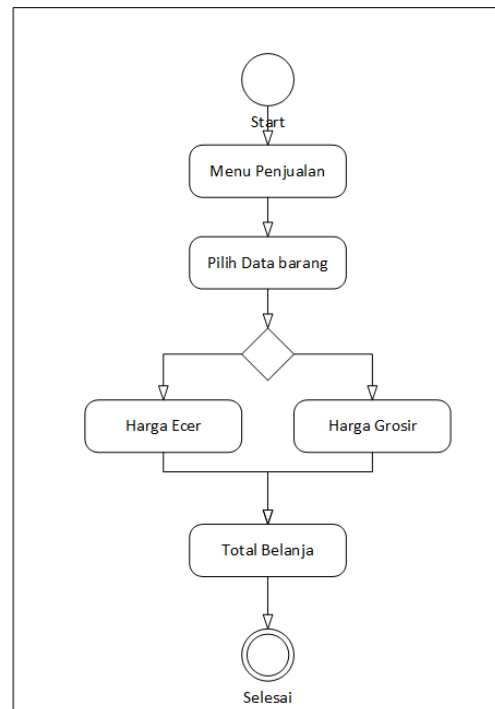
**Gambar 1 Use Case Diagram  
Sistem**

##### 4.2 Activity Diagram

Dalam Perancangan Sistem yang ada menghasilkan Activity Diagram sebagai berikut:



**Gambar 2 Activity Diagram Input  
Data Barang**

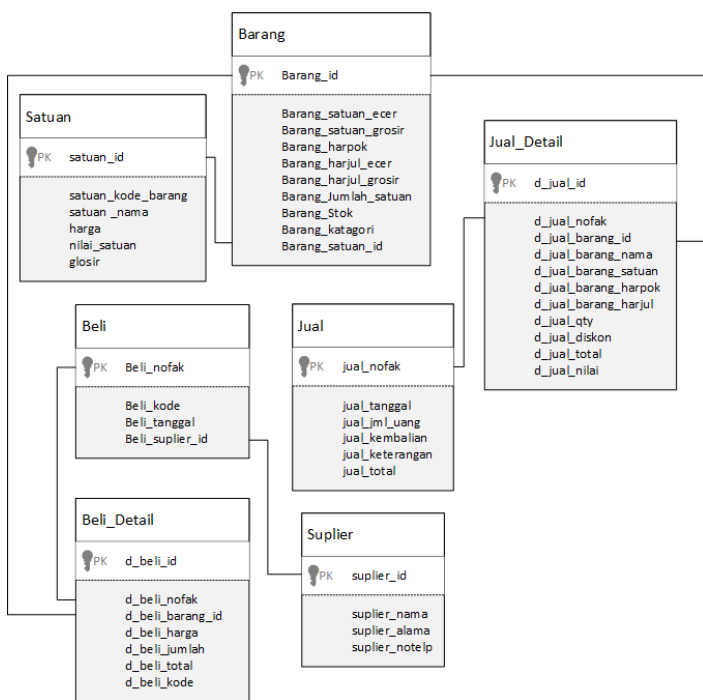


**Gambar 3 Activity Diagram  
Transaksi Penjualan**



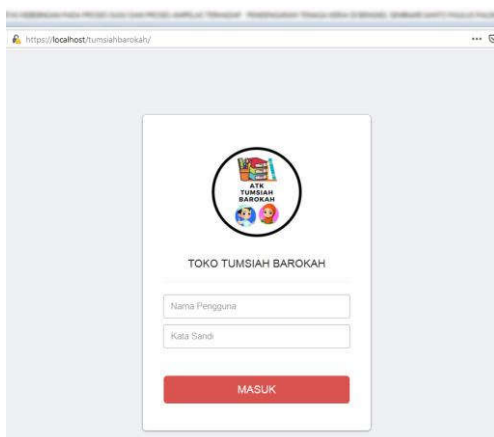
### 4.3 Rancangan Basis Data

Berikut adalah rancangan basis data untuk sistem yang akan dibuat, dalam bentuk diagram relasi yang ditunjukkan oleh gambar.



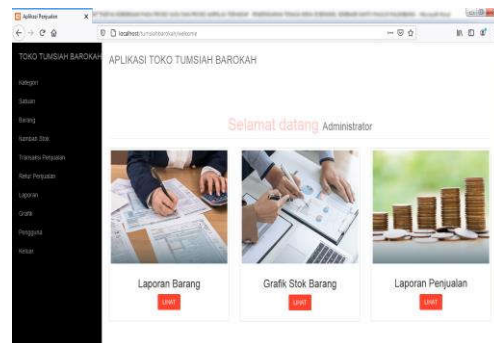
Gambar 4 Rancangan Basis Data

### 4.4 User Interface Sistem



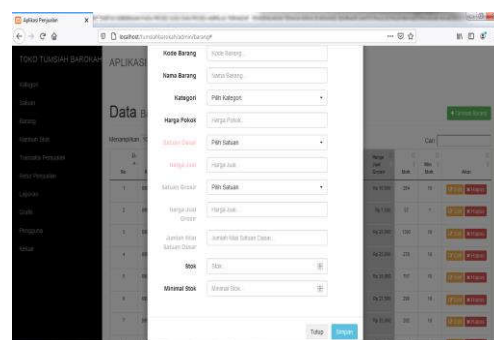
Gambar 5 Tampilan Halaman Login

Tampilan ini digunakan untuk menjaga keamanan data sehingga ketika admin ingin menggunakan sistem ini dibutuhkan username dan password untuk membukanya.



Gambar 6 Halaman Beranda

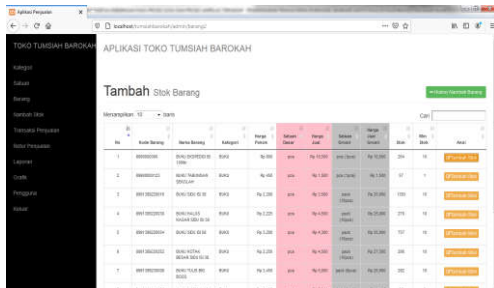
Ketiga login berhasil sistem akan menampilkan halaman beranda yang isinya adalah menu sistem dan laporan-laporan transaksi yang sudah dilakukan



Gambar 7 Halaman Input Data Barang

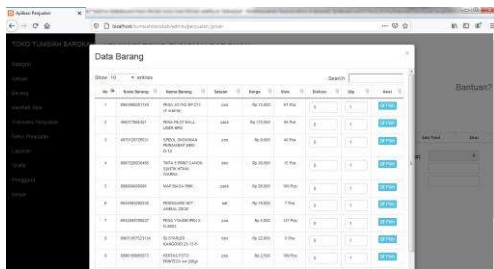
Pada halaman ini pengguna bisa melakukan penginputan data barang

yang akan dijual beserta harga ecer dan harga grosir barang. Setelah disimpan maka data barang akan tersimpan kedalam tabel barang dan tabel satuan.



Gambar 8 Halaman nambah Stok

Pada halaman ini pengguna dapat menambahkan stok barang yang masuk, yang selanjutnya akan diupdate jumlah stok barangnya.



Gambar 9 Transaksi Penjualan

Pada transaksi penjualan, user bisa mengklik input data dan dapat mencari sekaligus memilih data barang yang akan dijual apakah dijual secara ecer atau grosir.

TOKO TUMSIAH BAROKAH  
Jalan Perindustrian 1 No.4  
Kota Palembang, 30151  
HP +62 82185188820

111220000003  
11/12/2020 18:05:06  
Kasir : Tiara Noor

Barang

MAP BIASA PINK  
2 pack x 26000 (0) Rp 52,000

SPIDOL SNOWMAN PERMANENT  
BIRU G-12  
1 pcs x 8000 (0) Rp 8,000

**Total Rp 60,000,-**  
**Cash Rp 100,000,-**  
**Change Rp 40,000,-**

\*\*\* Terima Kasih \*\*\*

Gambar 10 Struk Penjualan

Gambar diatas adalah contoh dari struk penjualan. Penjualan map biasa pink secara grosir dan spidol snowman permanent secara ecer.

TOKO TUMSIAH BAROKAH  
Jalan Perindustrian 1 No.4 Kota Palembang, Sumatera Selatan, 30151  
HP +62 82185188820

Laporan Penjualan Perbulan

No	No Faktur	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga Jual	Qty	Diskon	Sub Total
1	01962000001	01 September 2020	819713803480	PENSA 4 FRONT SANDY BUNTKU HSTAGI-ILABINA	box	Rp 30.000	1		Rp 30.000
2	01962000002	01 September 2020	8960707191962	PENSA YAGADAO 1M 100	pcs	Rp 2.500	1		Rp 2.500
3	01962000003	01 September 2020	8960721468142	MAP BIASA KUNIAU	pcs	Rp 2.000	2		Rp 4.000
4	04920000001	04 September 2020	4879128758531	SPIDOL SNOWMAN PERMANENT BIRU G-12	pcs	Rp 8.000	1		Rp 8.000
5	04920000001	04 September 2020	8923888789027	PENSA YOUNG PEN X G-8033	pcs	Rp 5.000	1		Rp 5.000
6	04920000001	04 September 2020	1999999999999	MAP BIASA PINK	pack	Rp 26.000	1		Rp 26.000
7	04920000002	04 September 2020	8196480100239	PENGUSAR BESI ABIMAL 20CM	pcs	Rp 10.000	1		Rp 10.000
8	04920000003	04 September 2020	4879128758531	SPIDOL SNOWMAN PERMANENT BIRU G-12	pcs	Rp 8.000	1		Rp 8.000
9	04920000005	04 September 2020	666680004	WASKER ABUK	pcs	Rp 8.000	1		Rp 8.000
10	01962000001	07 September 2020	4005411508547	PENSA COLOUR FABER CASTELL 02 LAL	box	Rp 50.000	1		Rp 50.000
11	01962000003	07 September 2020	89911087529134	SD STAPLER KANGORO 23-134	box	Rp 20.000	1		Rp 20.000
12	01962000004	07 September 2020	89911082209195	BEKAS SEDI 05 20	pcs	Rp 5.000	1		Rp 5.000
13	01962000004	07 September 2020	4962425089139	PENGUSAR BESI MARTIN 30 CM	pcs	Rp 5.000	1		Rp 5.000
14	01962000005	07 September 2020	8962425089139	PENGUSAR BESI MARTIN 30 CM	pcs	Rp 5.000	1		Rp 5.000
<b>Total</b>									<b>Rp 183.500</b>

Gambar 11 Laporan Laba/rugi perbulan

Dari laporan ini bisa dilihat sistem dapat menghitung secara otomatis perhitungan laba rugi, dengan modal dasar yang sama tetapi keuntungan akan berbeda jika dijual secara ecer dan grosir.

## 5. SIMPULAN

Dari hasil analisis dan perancangan yang telah dilakukan penulis, maka penulis mengambil kesimpulan dari penelitian ini yaitu :

1. Dengan sistem informasi penjualan alat tulis kantor secara ecer dan grosir ini, admin bisa melakukan transaksi secara bersamaan.
2. Pencatatan transaksi baik secara ecer maupun grosir bisa dilakukan didalam satu system yang sama.
3. Penghitungan laba rugi juga bisa dilakukan secara langsung.
4. Diharapkan dengan adanya system ini bisa membantu toko tumsiah barokah bisa dengan mudah dalam melakukan pelayanan penjualan kepada konsumen.

## SARAN

Berdasarkan kesimpulan yang diuraikan di atas, maka saran yang dapat penulis berikan adalah sebagai berikut:

1. Pengembangan sistem berbasis mobile atau android sehingga menjadi lebih fleksibel.
2. Diharapkan sistem dapat melakukan pembayaran dengan menggunakan uang elektronik.

## DAFTAR RUJUKAN

- Ardyanto Ervin, dkk, Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Alat Tulis Kantor (ATK) Berbasis Desktop Pada Badan Usaha Milik Desa Bersama (BUMDESMA) Kandangan Mandiri. Jurnal Tecnoscienza Vol 4 No 1 (2019). diakses pada tanggal 2 Agustus 2020
- Meilantika Dian, Salamudin. Membangun Aplikasi Rumah Makan Online Menggunakan Freamwork Codeigniter. Jurnal Informatika Lembah Dempo, Vol 8 No 2 (2020). diakses pada tanggal 20 Juli 2020
- Munawar. "Pemodelan Visual dengan UML", Yogyakarta : Graha Ilmu, 2005

Nugraheni dkk, 2011. *Sistem Informasi Alat Tulis Kantor Di Jurusan Teknik Elektro Universitas Diponegoro*. <http://eprints.undip.ac.id/25215/>, diakses pada tanggal 22 Agustus 2020

Pengantar basis data <https://www.gurupendidikan.co.id/pengertian-database/>. Diakses pada tanggal 2 Agustus 2020

Rachmawati Yuly, dkk, *Sistem Informasi Penjualan Alat Tulis Kantor Berbasis Web Pada CV. Sumber Rezeki Jakarta*. SNIPTEK 2016. diakses pada tanggal 2 Agustus 2020

*Sistem Jual Ecer dan Grosris*. <http://carajualan.com>. Diakses pada tanggal 2 Agustus 2020